**La declaración X:**

Treasure of Thiefs es un juego en el cual se deben robar la mayor cantidad de objetos, sin dejarse atrapar por las trampas para superar el nivel.

**Resumen ejecutivo:**

Treasure of thiefs es un pluzze en el cual el jugador debe tomar los objetos de mayor valor sin caer en las trampas que los diferentes nivel tienen, este juego combina la velocidad y astucia del jugador para evadir los peligros y así obtener el preciado botín. Es un juego en un vista top-down con un estilo caricaturesco.

**Objetivos de diseño primario:**

**Presión:** El jugador debe sentir como si su propia libertad estuviera en juego y sentir la necesidad de robar lo que más pueda pero salir pronto de allí para no ser atrapado.

**Progreso:** Que sienta como sus habilidades de robo y su escala en la jerarquía de los ladrones va aumentado y comienza a realizar trabajos más valorados y difíciles.

**Impotencia:** Nadie dijo que la vida de ladrón era fácil, porque debe lograr que el jugador sienta frustración e impotencia en algunos casos.